

LED-Panels

2 LED-Panele wurden von Web-Variants gespendet. Diese stehen zur freien Verbauung im Space zur Verfügung.

Ideen

- aktueller Bitcoin-Kurs
- nächstes Anstehendes Event

Technische Daten

- Alpha Big Dot
- (Das flächenmäßig größere Display)
- Indoor Display - 200er-Series
- ModelNo.: ABD230
- Farben: Rot und Grün in jeweils einer LED, Kombination der beiden Farben ist möglich
- Auflösung: 80 x 7
- Anschluss: RS232
- Strom-Anschluss: 230V
- Zubehör: USB-zu-Serial-Konverter, Fernbedienung
- Ansteuerbar/Programmierbar über Fernbedienung und Serial-Kabel(RS232)

ESP-12F-Platine (MQTT)

Das große Leuchtschild im Schaufenster hat jetzt über eine selbstgemachte ESP-12F-Platine ein MQTT-Interface.

Schnellanleitung:

1. mosquitto-clients installieren
2. `mosquitto_pub -h helium -p 1883 -t "Netz39/Things/Leuchtschild" -m "Hello World!"` ausführen und passende Nachricht einsetzen

ACHTUNG! Das Board lässt sich ausschließlich über OTA flashen. Wenn da ein Sketch drauf geflasht wird, der das nicht kann, muss der LötKolben ran.

[Internes Projekt mit Details zum Script](#)

Falls mal Kabel abreißen:

Das Board ist über einen RJ-25-Stecker (+Stromversorgung) an das LED-Panel angeschlossen. Das blaue Kabel an diesem Stecker ist GND. Das grüne Kabel an diesem Stecker ist der RX-Eingang des

Schildes und muss an T1OUT am MAX232-Chip angeschlossen sein.

ESP-12F Gehäuse

Damit die Platine sicher und passend am Leuchtschild angebracht werden kann, wurde ein Gehäuse entworfen, was alternativ zur Abdeckung des RJ-25 Einganges angebracht werden kann. Zur Stromversorgung der Platine, wurde das Leuchtschild aufgeschraubt und an 2 internen Löt pads (VCC/Gnd) zwei Kabel (rot[Vcc]/schwarz[Gnd]) angelötet und herausgeführt. Die herausgeführte Spannung beträgt 7V DC.

[Gehäuse bei Thingiverse](#)

Referenzen

- Links:
 - [offizielle Seite der Hersteller](#)
 - [Doku Ansteuerungsprotokoll für Serial](#)
 - [nützliches Perl-Scriptbeispiel zur Ansteuerung \(setzen eines Textes\)](#)
 - [Animationen](#)

Anrechnerpartner: Bas, Ben, MaxD

- Texte darstellen
- Animationen für Texte festlegen
- Farben für einzelne Chars bzw den ganzen Text festlegen
- Spezialanimationen ausführen
- Strings in den Speicher schreiben und diese über aus einem Textcommand aufrufen
 - bei einem Textcommand wird das gesamte display einmal reflashed
 - Ruft man mit einem Textcommand einen String auf und updatet diesen kontinuierlich, so werden nur die Chars, die den Text betreffen neugehendert → kein Flackern mehr
- Bildchen hochladen (kleine LED-Pixel-Masken, die eingebaut werden können)
- **WICHTIG: TEXT und STRING oder DOTS PICTURE Speicher (File label) im gleichen Kommando allokiert (Siehe Doku p.54)**

unbekanntes Display

- Indoor Display
- Hersteller: eventuell auch alpha-american? (Der Adapter ist auch von denen, der hier dabei ist)
- Farben: Weiß
- Auflösung: 80 x 16
- Anschluss: RS232 über ein Adaptergerät (am Gerät ist RS-485)
- Strom-Anschluss: 230V mit Kaltgerätekabel

- Interne Versorgungsspannung: 5V-8A
- Zubehör: Kaltgerätekabel, RS232-zu-RS485-Adapter, Netzteil für RS232-zu-RS485-Adapter, RS232-zu-USB-Adapter

Sonstiges

- viel Verlängerungskabel für Netzbau zwischen den Schildern (Ja die Dinger können irgendwie miteinander verschaltet werden. Sie haben dann untereinander Adressen zwischen 0 und 255)
- Verlängerungen für RS232
- Wandhalterungen

From:

<https://wiki.netz39.de/> - **Netz39**

Permanent link:

<https://wiki.netz39.de/projects:2018:leuchtschild>

Last update: **2018-11-13 06:33**

