

# Minecraft Server

Der Server soll als langfristiges Projekt laufen und allen, die daran Interesse haben, die Möglichkeit geben sich kreativ zu verwirklichen.

## Project information

### Maintainer:

[timo](#)

### Operators

50SwingGuy, MaxG95, PlapperTux, timherrm

### Begin

2023-01-12

### Status

Ongoing

### Skills needed

Minecraft Account

## Regeln

- KOMMUNIKATION ist ausdrücklich erwünscht!
- Bevor ihr euch niederlasst, sprecht das mit euren zukünftigen Nachbarn ab
- Ungemodderter Minecraft Client
  - Optifine/Shader/Texture Packs erlaubt
  - Templating Plugins erlaubt, solange diese nur grafisch dargestellt werden und nicht automatisch platziert werden
  - Minimap Plugin erlaubt
- Nicht mit dem Seed nach Rohstoffen/besonderen Orten/Structures suchen
  - Biome und Slime Chunks dürfen gesucht werden
- Bauen auf anderen Grundstücken oder im Stadtkern nur nach Absprache
- Kisten für die Allgemeinheit sind mit FFA (Free For All) zu kennzeichnen, ansonsten sind die Kisten anderer Spieler tabu
- Kein Ausnutzen von Glitches und Bugs (Item-Duping, TNT-Duping, etc.)
- Bei Unklarheiten in irgendeiner Art und Weise gilt #1. Sprecht mit denen die es betrifft, oder mit den Operators.

## Allgemeine Infos

- Adresse: [n39mcvanilla.netz39.de](https://n39mcvanilla.netz39.de)
- Server: [PaperMC](#)

- Minecraft Version: 1.20.2
- Seed: [-1428878044910219468](#) (siehe Regeln!)
- Kommunikation & Whitelistanfrage: #gaming auf [Discord](#)
- Dynmap: angepinnte Nachricht in #gaming auf [Discord](#)
- aktuelle Anzahl an Personen auf der Whitelist: 15
- Backup der Welten zu jeder vollen Stunde
- Backup von der kompletten Server-VM jede Nacht 4 Uhr, daher kurze Server-Downtime

## Verzauberung

Verzauberungen, Reparaturen und kombinieren von Gegenständen wird mit jedem Mal immer teurer. Hier eine kleine Hilfe in welcher Reihenfolge mal die Gegenstände am besten verzaubert, damit es nicht "Too Expensive" wird: <https://iamcal.github.io/enchant-order/>

## Server-Plugins

- ChatColor2
- ChunkLoader
- Dynmap
- Graves
- HiddenArmor (+ProtocolLib)
- NoMobGriefing
- ServerBackup
- WorldEdit
- Mobi's Homes
- <https://www.spigotmc.org/resources/autocraft.75618/>

## Shader (optional)

- [Optifine](#) installieren (1.19.3!)
- [Sildurs Vibrant Shaders](#) als .zip-Datei im "shaders" Ordner ablegen

From:  
<https://wiki.netz39.de/> - **Netz39**

Permanent link:  
[https://wiki.netz39.de/projects:2023:minecraft\\_server](https://wiki.netz39.de/projects:2023:minecraft_server)

Last update: **2023-12-04 19:47**

