

Minecraft Server

Der Server soll als langfristiges Projekt laufen und allen die daran Interesse haben die Möglichkeit geben sich kreativ zu verwirklichen.

Project information

Maintainer:

[timo](#)

Operators

50SwingGuy, MaxG95, PlapperTux, timherrm

Begin

2023-01-12

Status

Ongoing

Skills needed

Minecraft Account

Regeln

- KOMMUNIKATION ist ausdrücklich erwünscht!
- Bevor ihr euch niederlasst, sprecht das mit euren zukünftigen Nachbarn ab
- Ungemodderter Minecraft Client
 - Optifine/Shader/Texture Packs erlaubt
 - Templating Plugins erlaubt, solange diese nur grafisch dargestellt werden und nicht automatisch platziert werden
 - Minimap Plugin erlaubt
- Nicht mit dem Seed nach Rohstoffen/besonderen Orten/Structures suchen
 - Biome und Slime Chunks dürfen gesucht werden
- Bauen auf anderen Grundstücken oder im Stadtkern nur nach Absprache
- Kisten für die Allgemeinheit sind mit FFA (Free for all) zu kennzeichnen, ansonsten sind die Kisten anderer Spieler tabu
- Kein Ausnutzen von Glitches
- Bei Unklarheiten in irgendeiner Art und Weise gilt #1. Sprecht mit denen die es betrifft oder mit den Operators.

Allgemeine Infos

- Adresse: n39mcvanilla.n39.eu (ist im Space aktuell nicht auflösbar)
- Server: [PaperMC](#)

- Minecraft Version: 1.19.3
- Seed: [-1428878044910219468](#) (siehe Regeln!)
- Kommunikation & Whitelistanfrage: #gaming auf [Discord](#)
- Dynmap: angepinnte Nachricht in #gaming auf [Discord](#)
- aktuelle Anzahl an Personen auf der Whitelist: 13
- Backup der Welten zu jeder vollen Stunde
- Backup von der kompletten Server-VM jede Nacht 4 Uhr, daher kurze Server-Downtime

Server-Plugins

- ChatColor2
- ChunkLoader
- Dynmap
- Graves
- HiddenArmor (+ProtocolLib)
- NoMobGriefing
- ServerBackup
- WorldEdit

Shader (optional)

- [Optifine](#) installieren (1.19.3!)
- [Sildurs Vibrant Shaders](#) als .zip-Datei im "shaders" Ordner ablegen

From:
<https://wiki.netz39.de/> - **Netz39**

Permanent link:
https://wiki.netz39.de/projects:2023:minecraft_server?rev=1677065273

Last update: **2023-02-22 11:27**

