

Minecraft Server

Der Server soll als langfristiges Projekt laufen und allen, die daran Interesse haben, die Möglichkeit geben sich kreativ zu verwirklichen.

Project information

Maintainer:

[timo](#)

Operators

50SwingGuy, MaxG95, PlapperTux, timherrm

Begin

2023-01-12

Status

Ongoing

Skills needed

Minecraft Account

Regeln

- KOMMUNIKATION ist ausdrücklich erwünscht!
- Bevor ihr euch niederlasst, sprecht das mit euren zukünftigen Nachbarn ab
- Ungemoddeter Minecraft Client
 - Optifine/Shader/Texture Packs erlaubt
 - Templating Plugins erlaubt, solange diese nur grafisch dargestellt werden und nicht automatisch platziert werden
 - Minimap Plugin erlaubt
- Nicht mit dem Seed nach Rohstoffen/besonderen Orten/Structures suchen
 - Biome und Slime Chunks dürfen gesucht werden
- Bauen auf anderen Grundstücken oder im Stadtkern nur nach Absprache
- Kisten für die Allgemeinheit sind mit FFA (Free For All) zu kennzeichnen, ansonsten sind die Kisten anderer Spieler tabu
- Kein Ausnutzen von Glitches
- Bei Unklarheiten in irgendeiner Art und Weise gilt #1. Sprecht mit denen die es betrifft, oder mit den Operators.

Allgemeine Infos

- Adresse: n39mcvanilla.netz39.de
- Server: [PaperMC](#)

- Minecraft Version: 1.20.2
- Seed: [-1428878044910219468](#) (siehe Regeln!)
- Kommunikation & Whitelistanfrage: #gaming auf [Discord](#)
- Dynmap: angepinnte Nachricht in #gaming auf [Discord](#)
- aktuelle Anzahl an Personen auf der Whitelist: 15
- Backup der Welten zu jeder vollen Stunde
- Backup von der kompletten Server-VM jede Nacht 4 Uhr, daher kurze Server-Downtime

Verzauberung

Verzauberungen, Reparaturen und kombinieren von Gegenständen wird mit jedem Mal immer teurer. Hier eine kleine Hilfe in welcher Reihenfolge mal die Gegenstände am besten verzaubert, damit es nicht "Too Expensive" wird: <https://iamcal.github.io/enchant-order/>

Server-Plugins

- ChatColor2
- ChunkLoader
- Dynmap
- Graves
- HiddenArmor (+ProtocolLib)
- NoMobGriefing
- ServerBackup
- WorldEdit

Shader (optional)

- [Optifine](#) installieren (1.19.3!)
- [Sildurs Vibrant Shaders](#) als .zip-Datei im "shaders" Ordner ablegen

From:
<https://wiki.netz39.de/> - **Netz39**

Permanent link:
https://wiki.netz39.de/projects:2023:minecraft_server?rev=1698945740

Last update: **2023-11-02 17:22**

